

# 생성형 AI+X 활용 아이디어 경진대회

## IT공과대학교 소프트웨어공학과 이성진

# 행사개요

- 대회명: 생성형 AI+X 활용 아이디어 경진대회
- 대회주제: 생성형 AI와 X의 융합을 통한 사회문제 해결 아이디어 발굴
- 대회일시
  - 공고 및 참가 신청: 2025년 12월 15일(월) ~ 12월 31일(수)
  - 1차 제안서 제출 : ~ 2026년 1월 4일(일)
  - AI 계정 제공 : 2026년 1월 5일(월)
  - 제안서 수정 및 프로토타입 개발 : ~ 2026년 2월 8일(일)
  - 교육 및 프로젝트 발표 : 2026년 2월 9일(월) ~ 2월 10일(화), (1박2일)
- 대회장소: 거제 소노캄
- 주최기관: 경상국립대학교 RISE사업단 (RISE-AI 과제)

# 멘토링 개요

- 참가규모: 참가자 40팀(2인 1팀) + 외부 멘토/전문가 · 사업단 멘토  
진 약 10명 내외
- 멘토링 구조: 멘토 1명당 약 8팀과 미팅
- 미팅 목적:
  - 상호 소개(멘토  멘티)
  - 프로젝트 개요 및 진행 방향 소개
  - 멘토의 방향 제시, 피드백, 기대효과 설명
  - 다음 멘토링 액션 계획 설정
- 행사 홈페이지: <https://open.gnu.ac.kr/wordpress/?p=64>

# 멘토링 일정

- 온라인 멘토링 데이 1차:  
행사소개 및 멘토단 미팅 (2026년 1월 4일 20:00)
- 온라인 멘토링 데이 2·3차:  
멘토링 진행 (2026년 1월 18일, 2월 1일 20:00)
- Meeting URL: [https://gnu-ac-kr.zoom.us/j/86296038419?  
pwd=3ExiJskFEKdHYfzCUXMkIQIHM8q4Cv.1](https://gnu-ac-kr.zoom.us/j/86296038419?pwd=3ExiJskFEKdHYfzCUXMkIQIHM8q4Cv.1)

# 멘토-멘티 미팅 가이드

- 생성형 AI+X 활용 아이디어 경진대회
- 참가팀 40팀 · 기업/연구소 멘토
- 프로젝트 방향 설정과 실현 가능성 강화

## 미팅 목적

- 멘토-멘티 상호 이해
- 프로젝트 방향성 점검
- 기술·기획 피드백
- 다음 단계 액션 도출

# 전체 멘토링 구조

- 총 40팀 참가
- 멘토 5명
- 멘토 1인당 8팀

## 미팅 진행 흐름

1. (공통)인사 및 소개 (3분)
2. (팀별)프로젝트 소개 (2분)
3. (팀별)멘토 피드백 (3분)
4. (공통)질의응답 및 정리 (7분)

소개3분+(소개,피드백 5)x8팀+정리7분= 총 50분

# 멘티 역할과 사전 체크리스트

## 역할

- 문제 정의 설명
- AI 활용 포인트 소개
- 현재 진행 단계 공유
- 질문 준비

## 사전 준비 체크리스트

- 팀 및 역할 정리
- 프로젝트 요약
- 문제 정의
- 기대 효과
- 멘토 질문

# 멘토 역할과 피드백 관점

## 역할

- 프로젝트 방향 제시
- 실현 가능성 점검
- 리스크 및 확장성 설명
- 의미와 효과 정리

## 피드백 관점

- 문제 명확성
- AI 활용 필요성
- 기술 현실성
- 적용 가능성
- 다음 단계 제안

# 멘토/멘티 점검 사항

## 멘티

- 프로젝트 문제 정의가 명확한가?
- 기술 선택의 근거가 타당한가?
- 리스크 및 장애 요인을 인지했는가?
- 멘토의 피드백을 즉시 정리하고 질문했는가?

## 멘토

- 멘티가 스스로 정의/설명하였는가?
- 핵심 문제에 집중한 피드백을 제공했는가?
- 다음 액션을 제안했는가?
- 멘티의 역량 범위 안에서 현실적인 기대 설정을 했는가?

# 멘토 피드백 기록

- 팀명:
- 핵심 아이디어:
- 강점:
- 보완점(기술 방향 제안):
- 고려해야 할 리스크/제안요소:
- 향후 액션 제안:

# 미팅 이후

## 멘티

- 피드백 반영
- 프로젝트 개선

## 멘토

- 추가 자료 추천

각 팀에게 전하는 말

이 미팅은 평가가 아니라 성장의 출발점입니다.

자유롭게 질문하고 과감하게 방향을 잡으세요.