

DAY 08

True/False 판단하기



모두의 파이썬 20일 만에 배우는 프로그래밍 기초

True/False 판단하기

01 True/False와 비교 연산자

02 판단 명령어 if

1. True/False와 비교 연산자

연산자	설명	예
==	양쪽이 같다(같으면 True, 다르면 False).	3 == 3 → True 1 == 7 → False
!=	양쪽이 다르다(다르면 True, 같으면 False).	3 != 3 → False 1 != 7 → True
<	왼쪽이 오른쪽보다 작다.	3 < 7 → True 3 < 3 → False
>	왼쪽이 오른쪽보다 크다.	7 > 3 → True 3 > 3 → False
<=	왼쪽이 오른쪽보다 작거나 같다.	3 <= 7 → True 3 <= 3 → True
>=	왼쪽이 오른쪽보다 크거나 같다.	3 >= 7 → False 3 >= 3 → True

1. True/False와 비교 연산자

» 비교 연산자(==)와 대입 연산자(=)의 차이

연산자	설명
3==7	3과 7이 같은지 판단(False)
a=3	변수 a에 3을 저장
A==3	변수 a에 저장된 값이 3과 같은지 판단 ※현재 a에 저장된 값에 따라 True인지 False인지 결정

2. 판단 명령어 if

» if 비교할 문장:
True일 때 실행할 문장(들여쓰기)

» a = 3 # 변수 a에 3을 저장

» a == 3 # 변수 a가 3과 같은지 체크

» if a == 3:
 print("A") # 변수 a가 3과 같으면 A를 출력

» if a == 2:
 print("D") # 변수 a가 2와 같으면 D를 출력

» 실행결과
True
A

2. 판단 명령어 if

»if 비교할 문장:

True일 때 실행할 문장(들여쓰기)

else:

False일 때 실행할 문장(들여쓰기)

» a = 2 # 변수 a에 2를 저장

» if a == 3: # a가 3과 같은지 비교
 print("A") # False이므로 이 부분은 실행되지 않음
 else:
 print("D") # print("C") 대신 이 부분이 실행됨

» 실행결과

D

2. 판단 명령어 if

» 덧셈 문제를 맞히는 프로그램

```
x = input("12+23 = ")    # 문제를 보여 주고 답을 입력받아 x에 저장(문자열임).  
a = int(x)              # 숫자를 비교할 수 있게 x에 저장된 문자열을 정수로 바꿈
```

```
if a == 12+23:  
    print("천재!")  
else:  
    print("바보?")
```

» 실행결과

```
12+23 = 33  
바보?
```

숙제

» 거북이 그래픽으로 그린 예제에 if ... else 구문을 넣어서 결과를 확인해보자.

- 2. 1번에서 그린 자기 이름 예제를 다음과 같이 수정하자.
- 사용자로부터 숫자 num을 입력 받아, 입력받은 수가 1이면 첫 번째 글자만, 2이면 첫 번째와 두 번째 글자만, 3보다 큰 수이면 이름의 모든 글자를 쓰도록 하자.
- 0이하의 수이면 이름을 쓰지 않는 대신에 "0보다 큰 수를 입력해야 합니다"라고 print 문으로 출력하도록 해보자.