

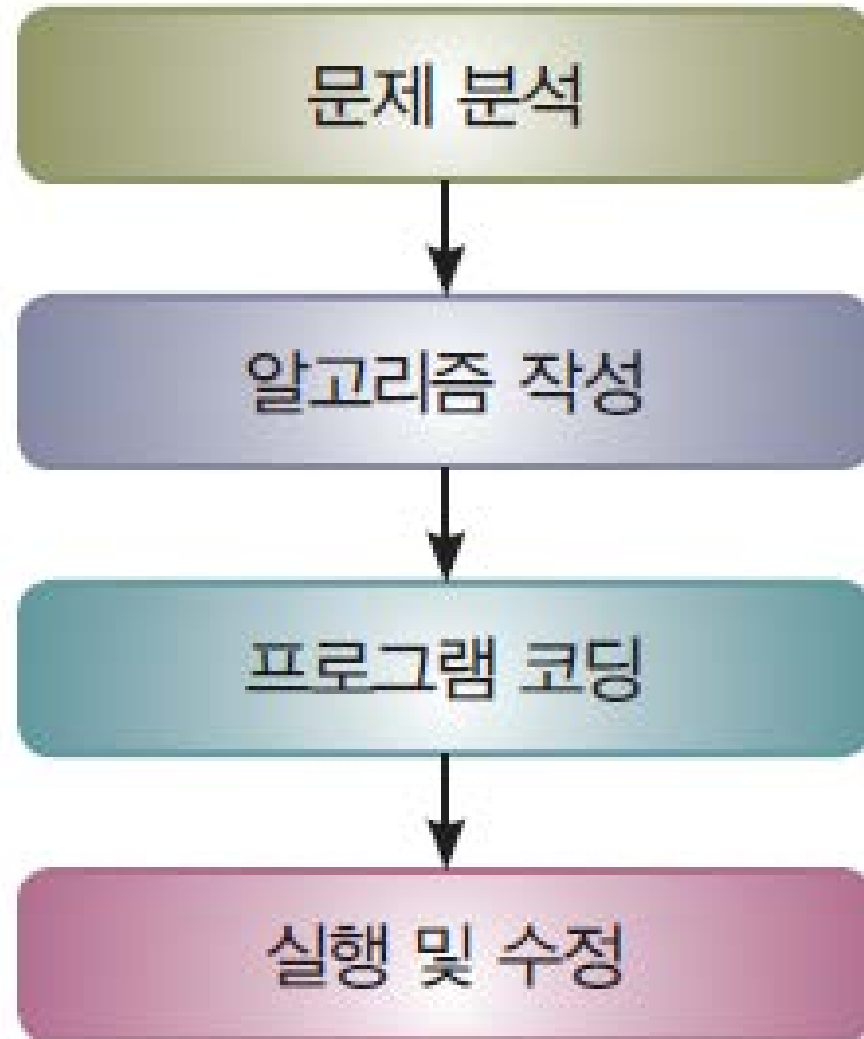
Flow Chart

Introduction

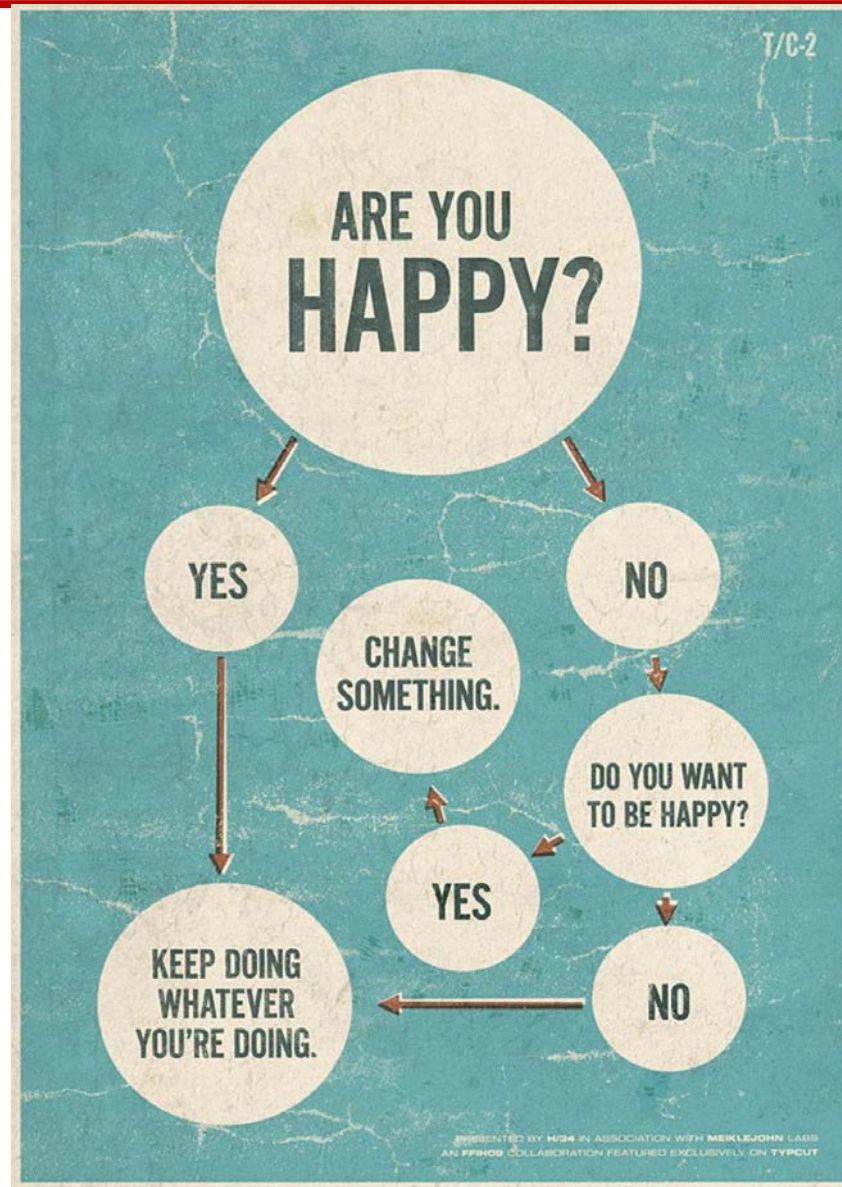
프로그램




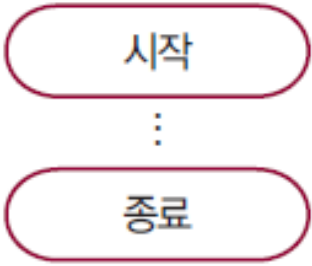



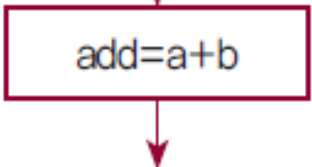

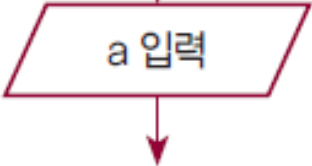
프로그램 작성 순서




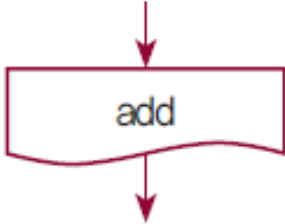

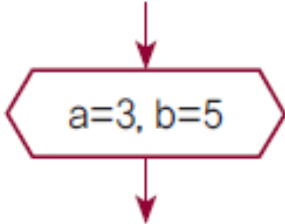

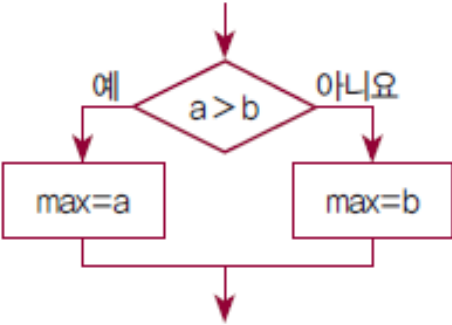

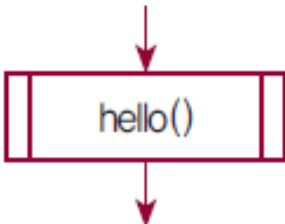
Example of Flowchart



순서도(Flow Diagram) 1/2

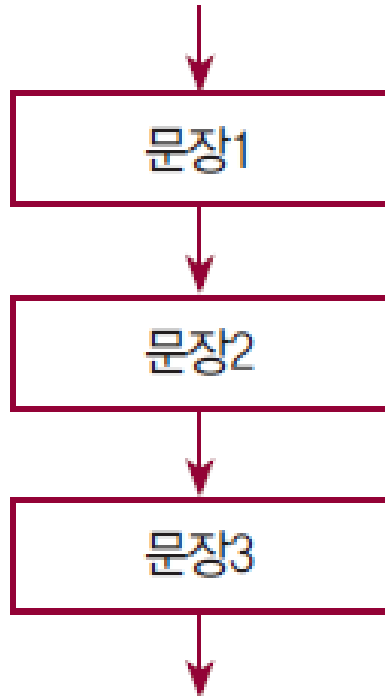
	<p>단말</p>	<p>시작과 종료를 나타낸다.</p>	
	<p>흐름선</p>	<p>제어의 흐름과 실행 순서를 나타낸다.</p>	
	<p>처리</p>	<p>각종 연산 및 처리를 나타낸다.</p>	
	<p>입·출력</p>	<p>데이터의 입력 및 출력을 나타낸다. 이 책에서는 입력에 사용한다.</p>	

순서도(Flow Diagram) 2/2

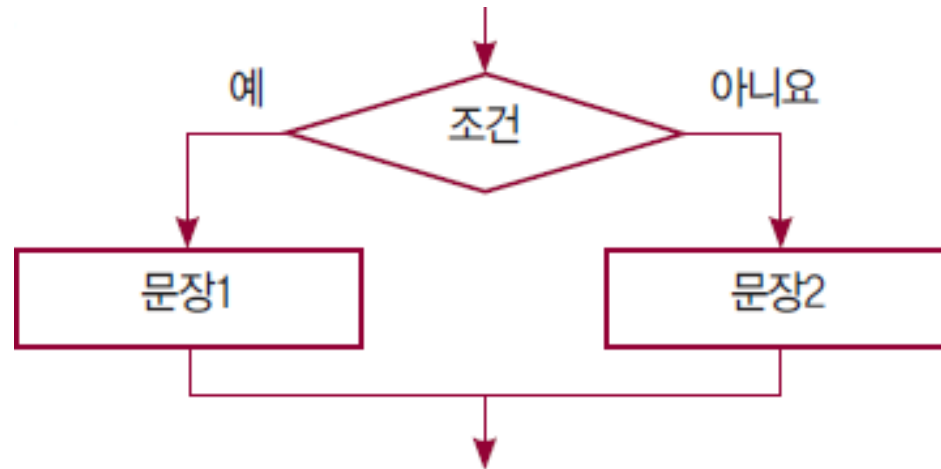
	<p>서류</p>	<p>서류 매체를 통한 입력 및 출력을 나타낸다. 이 책에서는 출력에 사용한다.</p>	
	<p>준비</p>	<p>초기화를 나타낸다.</p>	
	<p>판단</p>	<p>조건 판단을 나타낸다.</p>	
	<p>함수 처리</p>	<p>함수 호출을 나타낸다.</p>	

프로그램의 논리 구조

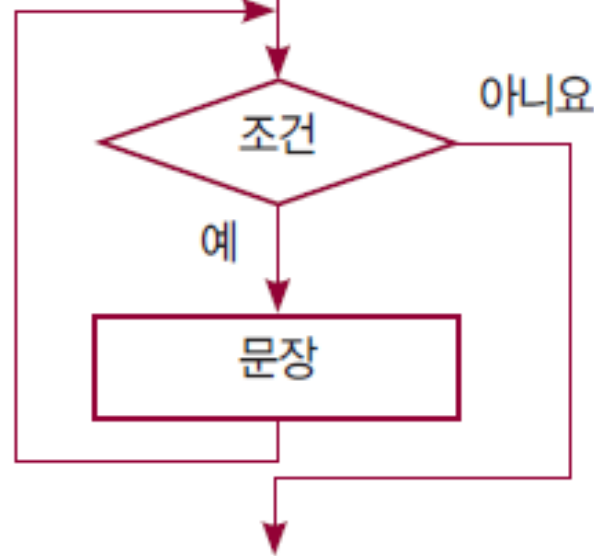
순차 구조



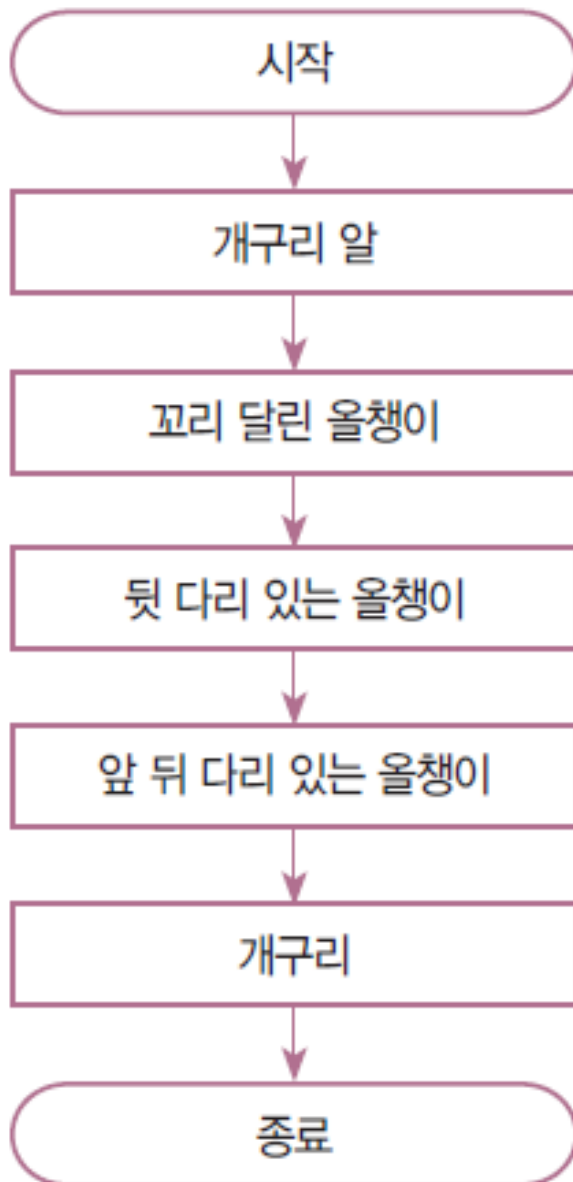
선택구조



반복 구조

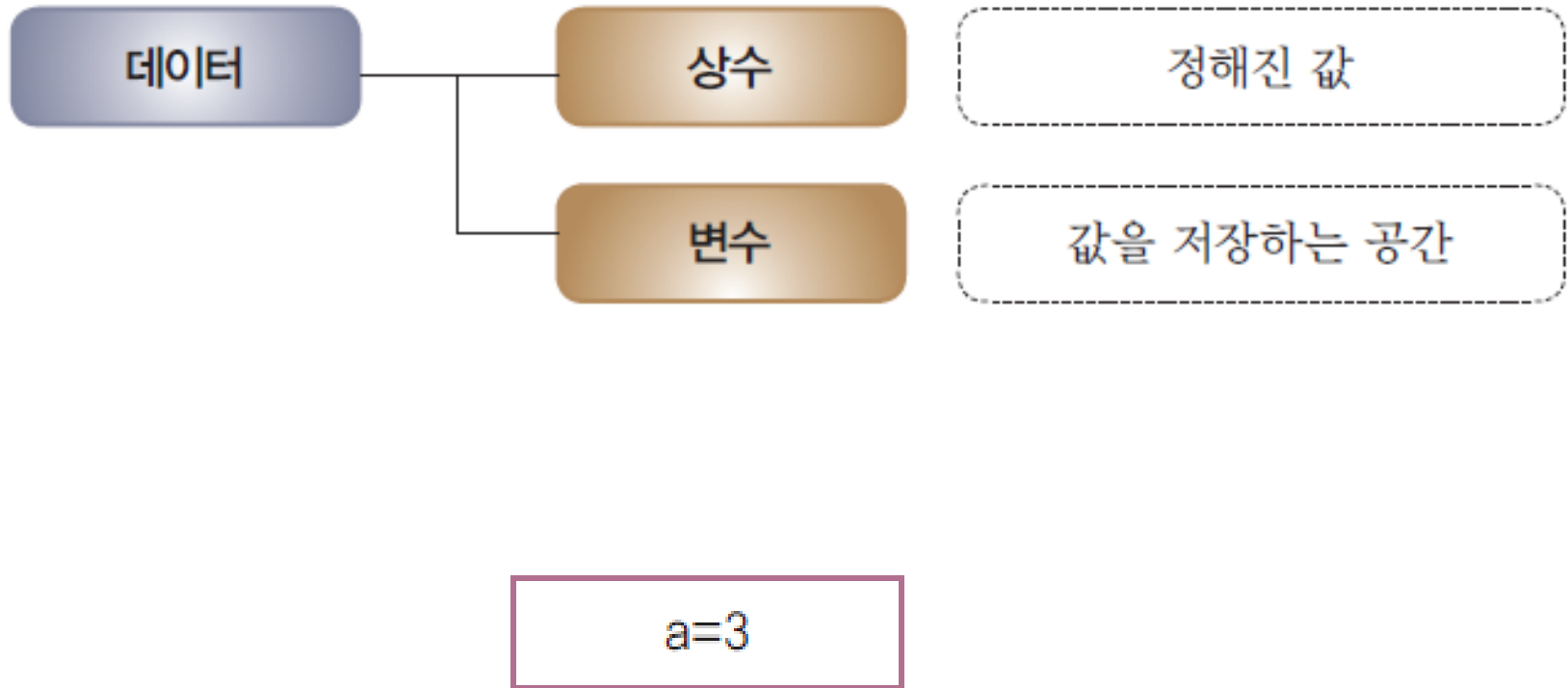


프로그램의 논리 구조: 순차 구조



```
print("개구리 알")  
print("꼬리 달린 올챙이")  
print("뒷 다리 있는 올챙이")  
print("앞 뒤 다리 있는 올챙이")  
print("개구리")
```


상수(constant)와 변수(variable)



대입문 (assignment)

변수 = 상수(또는 수식)

a=10

b=10+20

c="안녕"

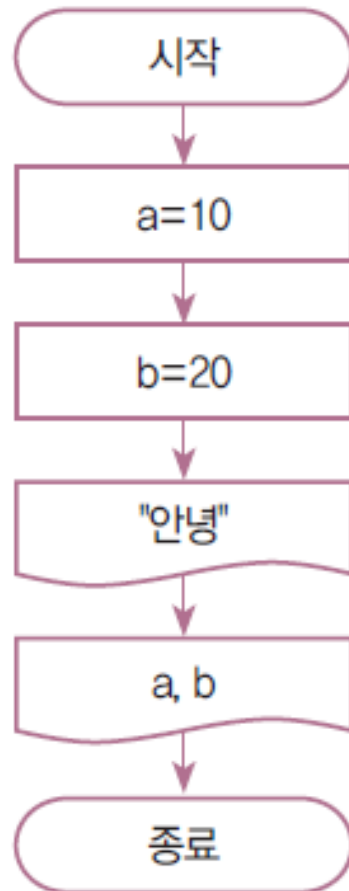
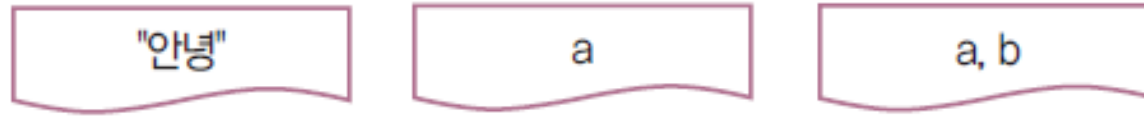
a = 10

b = 10+20

c = "안녕"

a=20

출력문(print, output)



```
a = 10
b = 20
print("안녕")
print(a, b)
```

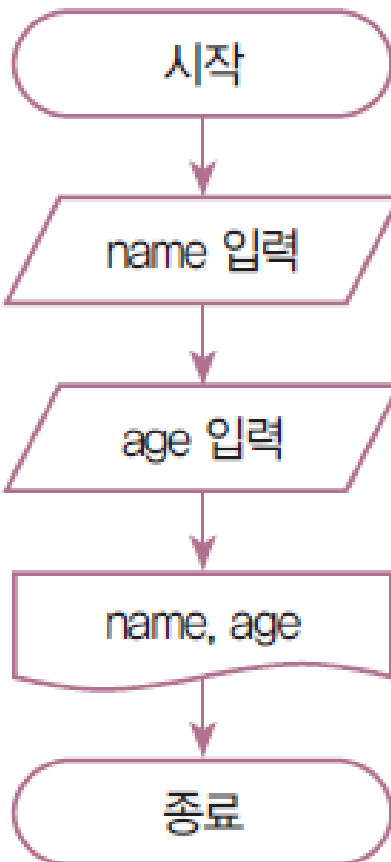
실행결과

```
안녕
10 20
```

입력문(input)

a 입력

a, b 입력



```
name = input("이름: ")
age = int(input("나이: "))
print("이름:", name, "나이:", age)
```

실행결과

이름: 홍길동

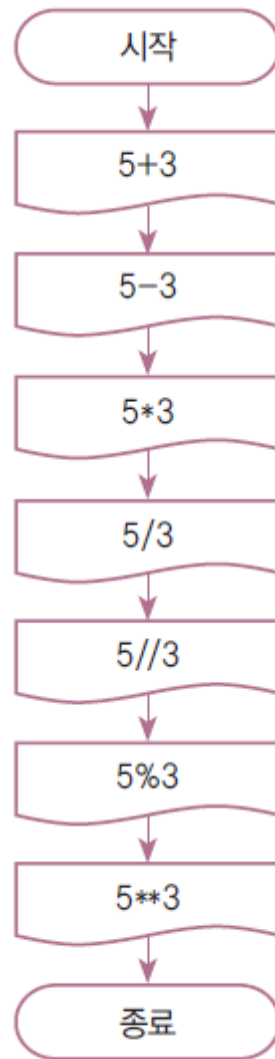
나이: 20

이름: 홍길동 나이: 20


산술 연산자

연산자	설명	사용 예
+	더하기	$5 + 3$
-	빼기	$5 - 3$
*	곱하기	$5 * 3$
/	나누기	$5 / 3$
//	나눈 몫	$5 // 3$
%	나눈 나머지	$5 \% 3$
**	거듭제곱하기	$5 ** 3$

산술 연산자 연습



```
print(5+3)
print(5-3)
print(5*3)
print(5/3)
print(5//3)
print(5%3)
print(5**3)
```

 실행결과

```
8
2
15
1.6666666666666667
1
2
125
```

변수 사용하기

